DULCE MARIA MAZARIEGOS MORALES

INGENIERIA EN SISTEMAS PROGRAMACION II

0905-20-349

TAREA #2

LINK DEL VIDEO DE PROGRAMA

<https://drive.google.com/file/d/1LcIDB7FzFAjbh3WJ2DON3r_M187nSCOI/view?usp=sharing>

CODIGO PARA JAVA

/\*

\* To change this license header, choose License Headers in Project Properties.

\* To change this template file, choose Tools | Templates

\* and open the template in the editor.

\*/

package javaapplication2;

import java.nio.charset.StandardCharsets;

import java.util.Scanner;

/\*\*

\*

\* @author Bryan

\*/

public class JavaApplication2 {

private static Scanner teclado = new Scanner(System.in);

public static String codifica(String palabra){

int codificar = 0;

String Resultado ="";

int llave = 9;

for(int x=0; x<palabra.length();x++){

codificar = (int)palabra.charAt(x);

codificar = codificar + llave;

char caracter = (char) codificar;

Resultado = Resultado + caracter;

}

return Resultado;

}

public static void main(String[]args){

String pal;

String Res;

System.out.println("Ingrese una palabra:");

pal = teclado.nextLine();

Res = codifica(pal);

System.out.println("palabra codificada="+Res);

byte[] bytes = Res.getBytes(StandardCharsets.US\_ASCII);

System.out.println("ASCII :"+bytes[0]);

System.out.println("ASCII : "+bytes[1]);

System.out.println("ASCII : "+bytes[2]);

System.out.println("ASCII : "+bytes[3]);

}

}